



УТВЕРЖДАЮ

**митрополит Екатеринбургский и Верхотурский,
председатель Синодального отдела
религиозного образования и катехизации
Русской Православной Церкви**

01 июля 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О МЕЖРЕГИОНАЛЬНОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЕ «ПЯТЬ ЛОКТЕЙ ДО САЖЕНИ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Учредители межрегиональной интеллектуальной игры «Пять локтей до сажени» (далее – Игра) – религиозная организация «Синодальный отдел религиозного образования и катехизации Русской Православной Церкви», Автономная некоммерческая организация «Центр образовательных и культурных инициатив «Поколение».

1.2. Организаторы Игры – религиозная организация «Синодальный отдел религиозного образования и катехизации Русской Православной Церкви», Автономная некоммерческая организация «Центр образовательных и культурных инициатив «Поколение».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра направлена на:

- формирование у подростков в возрасте 13–17 лет чувства общероссийской гражданской идентичности, сопричастности к судьбе страны, любви к Родине и готовности к созидательному труду;
- сохранение и развитие этнокультурного и языкового многообразия народов России;
- укрепление национального единства, межнационального согласия и сохранение культурного многообразия страны;

➤ формирование у участников понимания ценности единства, уважения к культуре и традициям всех народов страны, готовности к межкультурному диалогу и сотрудничеству.

3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Интеллектуальная игра проводится в области истории, культуры и краеведения.

3.2. Исключительные права на интеллектуальную игру принадлежат Организаторам Игры.

3.3. В Игре могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций, среднего профессионального образования и профессионального обучения, организаций дополнительного образования, воскресных школ, православных гимназий, воспитанники других детских учреждений Российской Федерации.

3.4. Игра проводится в одной возрастной категории: 13–17 лет.

3.5. Количество призовых мест находится в Приложении № 1.

3.6. Вопросы по организации первого этапа интеллектуальной игры – в Приложении № 2.

4. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Игра проводится в два этапа.

4.2. Первый (региональный) этап Игры (с 16 июля 2026 года):

- проходит на территории Российской Федерации: Мурманская область, Ростовская область, Владимирская область, Республика Северная Осетия–Алания, Смоленская область, Тверская область, Свердловская область, Иркутская область, Краснодарский край, Республика Мордовия, Астраханская область;
- Ответственными за организацию и проведение мероприятий в епархиях являются епархиальные отделы религиозного образования и

катехизации при поддержке областных министерств (отделов) культуры и министерств (департаментов) образования (по согласованию);

- В регионах проходит первый отборочный тур, и формируются команды, состоящие из 3 участников (подростки в возрасте 13–17 лет) и наставника команды (сопровождающего) в срок до 31 июля 2026 года;

- Организаторам межрегионального этапа Игры не позднее 01 августа 2026 года направляется пакет документов на всех членов команды второго тура;

- Документы направляются Организаторам межрегионального этапа Игры на электронный адрес: sm@otdelro.ru не позднее 01 августа 2026 года;

4.3. Второй (межрегиональный) этап Игры (с 01 августа по 31 ноября 2026 года):

- второй (межрегиональный) этап Игры проходит на территории города Санкт-Петербург в очном формате;

- во втором (межрегиональном) этапе Игры принимают участие ТОЛЬКО команды, состоящие из трех участников;

- каждая команда направляется на второй (межрегиональный) этап Игры в сопровождении представителя епархии (наставника команды), который отвечает за жизнь и здоровье ребенка во время данного мероприятия;

- оплата расходов сопровождающего лица: проезд до места проведения второго (международного) этапа Игры и обратно, проживание, питание оплачиваются за счет средств епархии, от которой направляется команда;

- все расходы, связанные с приездом, проживанием и питанием участников (детей) во время второго (межрегионального) этапа Игры полностью оплачиваются Организаторами второго (межрегионального) этапа Игры;

- график прибытия и отбытия команд во время второго (межрегионального) этапа Игры определяется Организаторами второго (межрегионального) этапа Игры и заблаговременно доводится до сведения участников;
- подведение итогов второго (межрегионального) этапа Игры осуществляется жюри в срок не позднее 31 ноября 2026 года;
- жюри второго (межрегионального) этапа Игры утверждается председателем Синодального отдела религиозного образования и катехизации Русской Православной Церкви.

5. ПРАВИЛА ИГРЫ

5.1. Каждый из 5 туров Игры проходит в формате игры «Что? Где? Когда?» и включает в себя 5 вопросов:

- 1-й локоть «Разминка» – состоит из 5 вопросов, на каждый из которых предлагается 4 варианта ответа, необходимо выбрать один верный;
- 2-й локоть «Визуальные вопросы» – состоит из 5 вопросов, сопровождающихся иллюстративным рядом или видео-фрагментом;
- 3-й локоть «Детективы» – состоит из 5 вопросов. Каждый вопрос уточняется тремя комментариями. Тем, кто догадается и ответит на вопрос верно с первой подсказки, будет начислено 3 балла, со второй – 2 балла, с третьей подсказки – 1 балл. После каждой подсказки команды получают 30 секунд на обсуждение, после чего команда, у которой готов ответ, может отправлять свои ответы. У каждой команды есть только одна попытка;
- 4-й локоть «Звуковые вопросы» – состоит из 5 аудиовопросов, в том числе песни-«перевертыша», которую необходимо назвать после прослушивания;
- 5-й локоть «Мыслете» – состоит из 5 вопросов. Завершает тур вопрос, ответ на который находится в черном ящике.

5.2. Ведущий зачитывает вопрос только 1 раз без повторов. Вопросы дублируются на экране, могут сопровождаться иллюстрациями, аудио и видео.

5.3. На обсуждение каждого вопроса команде предоставляется 1 (одна) минута. В локте «Детективы» прозвучат блиц-вопросы, время на обсуждение – 30 секунд. По окончании времени обсуждения звучит звуковой сигнал.

5.4. После минуты обсуждения команды сдают ответы на специальных бланках для ответов.

5.5. Бланки с ответами у команд собирают организаторы Игры. Устные ответы не принимаются.

5.6. После каждого тура ведущий оглашает правильный ответ.

5.7. Все бланки с ответами попадают к жюри, которое определяет правильность данного командой ответа.

5.8. За каждый правильный ответ команда получает 1 (один) балл.

5.9. В конце турнира жюри суммирует правильные ответы каждой команды и выводит окончательный результат игры.

5.10. Победителем Игры становится команда, которая наберет наибольшее количество правильных ответов.

5.11. В случае равенства основного показателя у команд, претендующих на места, проводится дополнительный тур («перестрелка»). Результатом команды в «перестрелке» является количество зачтённых ответов. В ходе «перестрелки» вопросы задаются по одному до однозначного распределения призовых мест в Игре.

5.12. В процессе Игры командам запрещается пользоваться любыми техническими средствами и справочной информацией, взаимодействовать с болельщиками или официальными представителями своей команды.

5.13. Членам участвующих в Игры команд запрещается иметь при себе мобильные телефоны, смартфоны, смарт-часы, планшетные компьютеры и другие технические средства. При обнаружении данной техники

организатором турнира команда удаляется из зала игры, а в результат заносится 0 (ноль) правильных ответов.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА

6.1. Итогами Игры являются итоги второго (межрегионального) этапа Игры.

6.2. Итоги Игры публикуются на официальных сайтах Организаторов второго (межрегионального) этапа Игры.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ

7.1. Награждение победителей второго (межрегионального) этапа Игры будет проведено на территории города Санкт-Петербург в очном формате. Победители Игры награждаются грамотами председателя Синодального отдела религиозного образования и катехизации Русской Православной Церкви и подарками.